بطاقة تحدي ستيم

تصميم بطاقة تعليمية ذكية للضرب في الصفر والواحد

الضرب في الصفر و في الواحد — الرياضيات — الصف الثالث الابتدائي

المجموعة: ..... الأعضاء: .....

طلب معلم الصف الثاني من زملائك في الصف الثالث مساعدة طلابه على فهم الضرب في الصفر والواحد بطريقة سهلة وممتعة قبل الاختبار

المهمة: صمم كل فريق بطاقة أو لوحة تعليمية بسيطة توضح للطلاب الصغار قاعدتي الضرب في الصفر والواحد باستخدام رسومات وأمثلة من الحياة اليومية

الشروط

- يجب أن تحتوي البطاقة على مثال واحد على الأقل لكل خاصية
- يجب استخدام رسومات بسيطة وليس كتابة فقط
- وقت التصميم لا يتجاوز 20 دقيقة
- استخدام الأدوات المتاحة في الصف فقط

الأدوات

ورق مقوى أو ورق عادي · أقلام تلوين · مسطرة · مقص آمن للأطفال

مراحل التصميم الهندسي

اسأل	ما هي أفضل طريقة لتوضيح قاعدتي الضرب في الصفر والواحد لطالب في الصف الثاني؟
تخيّل	تخيل رسومات أو مواقف يومية تجعل الفكرة واضحة وسهلة التذكر
خطّط	اتفق مع أفراد فريقك على شكل البطاقة والأمثلة التي ستستخدمونها وتوزيع المهام
نفّذ	ارسم واكتب البطاقة التعليمية موضحًا الخاصيتين بأمثلة ورسومات واضحة
حسّن	اعرض البطاقة على فريق آخر واطلب ملاحظاتهم ثم عدّل وحسّن العمل بناءً عليها

سلّم التقدير

المعيار	متميز	جيد	بحاجة لدعم
صحة المحتوى الرياضي	القاعدتان موضحتان بدقة تامة مع أمثلة صحيحة	القاعدتان موضحتان مع وجود خطأ بسيط واحد	إحدى القاعدتين غير واضحة أو بها أخطاء
استخدام الرسومات	رسومات واضحة وجذابة تدعم الفهم بشكل ممتاز	رسومات مقبولة توضح الفكرة بشكل عام	رسومات غير واضحة أو غير مرتبطة بالفكرة
العمل الجماعي	جميع أفراد الفريق شاركوا بفعالية وتنظيم	معظم أفراد الفريق شاركوا في العمل	مشاركة محدودة من بعض أفراد الفريق فقط
الإبداع والابتكار	فكرة مبتكرة وأمثلة أصلية من واقع الحياة	فكرة جيدة مع أمثلة تقليدية بسيطة	فكرة بسيطة جدًا دون أمثلة واضحة